

PicBase

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PicBase		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PicBase	1
1.1	PicBase Online-Hilfe	1
1.2	Bild anzeigen	1
1.3	Bilderübersicht	2
1.4	Bild übergeben	2
1.5	Bild löschen	2
1.6	Bilder hinzufügen	3
1.7	Bilder-SlideShow	3

Chapter 1

PicBase

1.1 PicBase Online-Hilfe

PicBase Online-Hilfe

Die Handhabung von PicBase ist einfach. Die Standardfunktion wie Möglichkeiten im Editmodus oder das Speichern der Datei entnehmen Sie bitte dem DataBase Handbuch.

Die Gadgets:

```
Zeigen
  Anzeigen des aktuellen Bildes

Index
  Anzeigen einer Übersicht

-> DTP
  Bild an DTP Programm übergeben

Löschen
  Löschen des aktuellen Bildes

Ergänzen
  Hinzufügen von Bildern

SlideShow
  Bilder-Slideshow
```

1.2 Bild anzeigen

Durch einen Klick auf das Gadget oder die Taste F1 wird das aktuelle Bild angezeigt. Dazu wird das Programm 1 ausgeführt. Voreingestellt ist

```
!view F1
```

welches der in DataBase Professional 3.0 integrierte Bilderanzeiger ist. Ab

AmigaOS 3.0 werden durch Unterstützung der DataTypes viele Formate (z.B. IFF, GIF, BMP, TIFF, JPEG, PNG - sofern die entsprechenden DataTypes installiert sind) angezeigt.

Soll ein externer Bilderanzeiger (z.B. CyberView) verwendet werden, so ist z.B. Work:Grafik/CyberVision/CyberView F1 als Programm 1 (Menü -> Operation -> festlegen -> Programm 1) einzutragen.

1.3 Bilderübersicht

Durch einen Klick auf das Gadget oder die Taste F2 ändert sich die Gadgetleiste und in dem Maskenfeld werden die Vorschaubilder neben und untereinander angezeigt. Optisch stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung. Zum Wechsel ändern Sie Programm 2 (Menü -> Operation -> festlegen -> Programm 2) in SYS:Rexxc/Rx PicBase/Overview2.rexx bzw.

SYS:Rexxc/Rx PicBase/Overview.rexx.

Sie brauchen also nur eine "2" eintragen oder löschen.

Blättern: Mit den ersten beiden Gadgets oder Cursor links bzw. rechts oder der Leertaste kann Seitenweise vor und zurück geblättert werden.

Bild anzeigen: Bild direkt anklicken oder erst das Gadget und dann das Bild. Es wird der in Programm 1 eingetragene Bilderanzeiger verwendet.

Bild markieren: Bild bei niedergedrückter CTRL-Taste anklicken oder erst das Gadget und dann das Bild.

Bild Informationen: Das Gadget anklicken und dann das Bild. Es wird die Dateilänge und die Bildgröße in Pixel angegeben.

Bild übergeben (DTP): Bild bei niedergedrückter rechter Amiga-Taste anklicken oder erst das Gadget und dann das Bild. Der Name des Bildes wird ins Klemmbrett kopiert.

Gehe zu Bild: Bild bei niedergedrückter Shift-Taste anklicken oder erst das Gadget und dann das Bild. Der Indexmodus wird verlassen und das ausgewählte Bild wird zum aktuellen Datensatz.

Zurück: Durch das Gadget, die rechte Maustaste oder die ESC-Taste wird der Indexmodus verlassen. Das Bild oben links wird zum aktuellen Datensatz.

1.4 Bild übergeben

Durch einen Klick auf das Gadget oder die Taste F3 wird der Name des aktuellen Bildes ins Klemmbrett kopiert. So kann er z.B. direkt in den Dateirequester eines DTP Programms übernommen werden.

1.5 Bild löschen

Durch einen Klick auf das Gadget oder die Taste F4 wird diese Funktion aktiviert. Sie löscht das Originalbild, das Vorschaubild und den Datensatz.

Es öffnet sich ein Request der auf dieses hinweist und die Wahl zwischen dem aktuellen Datensatz und allen markierten Datensätzen läßt.

1.6 Bilder hinzufügen

In Verbindung mit dem Grafikprogramm Art Department Professional (kurz ADPro) können Bilder auf einfache Weise hinzugefügt werden. DataBase steuert ein Skript, das die Bilder aneinander einliest, skaliert, die Farbpalette anpaßt und das so gewonnene Vorschaubild abspeichert.

Durch einen Klick auf das Gadget oder die Taste F5 wird diese Funktion aktiviert. Es öffnet sich ein Verzeichnis-Requester in dem der Quellpfad der Bilder anzugeben ist. Dateien werden hierbei nicht angezeigt. Ab dem Quellverzeichnis werden alle Dateien rekursiv (also inkl. Unterverzeichnisse) eingelesen. Danach wählen Sie das Verzeichnis für die Vorschaubilder. D.h. zu jedem Bild des Quellpfades wird ein kleines Vorschaubild abgelegt. Ich empfehle ein Unterverzeichnis im PicBase-Verzeichnis. Als nächstes werden Sie nach einem Dateimuster gefragt. Hier können Sie z.B. festlegen, daß nur GIF Bilder (#?.gif als Eingabe) eingelesen werden sollen. Sollen alle Bilder gelesen werden, bestätigen Sie den Requester einfach. Um Icons, Textdatei, etc. die ebenfalls in dem Verzeichnis sind, brauchen Sie sich keine Gedanken machen. Nun wird das Quellverzeichnis gescannt und einige Vorbereitungen getroffen. Spätestens jetzt sollten Sie ADPro starten. Als letzte Abfrage können Sie wählen, ob die Vorschaubilder im IFF oder GIF Format abgelegt werden. Im Durchschnitt ist das GIF Bild um 1/3 kleiner, aber das Laden dauert etwas länger. Hier müssen Sie persönlich entscheiden, was für Sie wichtiger ist.

Das Einlesen beginnt und auf dem DataBase Bildschirm öffnet sich ein Informationsfenster, das z.B. über Ladefehler (z.B. eine Textdatei, etc.) informiert.

1.7 Bilder-SlideShow

Z.Zt. ist hier nur eine Unterstützung des EGS Programms "Dia" vorhanden. Starten Sie den Bilderanzeiger "Dia" und klicken Sie in DataBase das Gadget an. Ab dem aktuellen Datensatz werden dann die Bilder in einer Slideshow angezeigt.